

Innovaciones pedagógicas en la UNIBE en el periodo agosto diciembre 2025.

1. Nombre de la experiencia

Digitalización

2. Carrera: Lic. Análisis de Sistemas

3. Materia: BD II – Arquitectura del computador

4. Curso, semestre

2º año – 4º semestre / 1º año – 2º semestre

5. Docente responsable: Emanuel Martínez

6. Objetivo/s

- Aplicar el uso de la tecnología y recursos digitales
- Incentivar a la participación por medio de herramientas tecnológicas
- Implementar una nueva metodología que complementa el aprendizaje del alumno

7. Desarrollo de la experiencia

Utilizamos un recurso digital a través del acceso a una página web desarrollada exclusivamente para el contenido del programa del módulo, accesible para el alumno desde cualquier dispositivo digital (Tablet, PC, Notebook, Celular, etc.), de manera que siempre tengan disponibles los contenidos únicamente desarrollados en horarios de clases (precisos y concisos), con herramientas de evaluación automatizadas para que el alumno inmediatamente pueda realizar una autoevaluación de lo aprendido. El mismo permite que el alumno complete y desarrolle actividades como cuestionarios, formularios, simuladores virtuales sobre aspectos técnicos y tecnológicos para que puedan observar como se desarrolla los temas evaluados en clases en el mundo real.

8. Materiales y recursos empleados

Página web

Recursos digitales (videos, otras url, etc.)

Plataformas

Dispositivos (teléfono, pc, etc.)

9. Logros

Participación activa de todo el grupo de estudiantes

Interés por el tema por parte del alumno

Mejoras en el aprendizaje

10. Testimonio del docente

Con esto he determinado que el dar facilidad y disponibilidad del contenido desarrollado a los alumnos aumenta en gran manera el interés y la participación por parte de los mismos, ya que les permite ajustar el desarrollo de sus conocimientos al ritmo de cada alumno según sus capacidades.



11. Aporte de la buena práctica docente

Implementación de sistemas de autoevaluación

Actividades de refuerzos sobre el conocimiento adquirido y evaluación de resultados

Uso de herramientas de tecnologías y telecomunicaciones

Ejemplos de buenas prácticas: Trabajo interdisciplinario. Implementación del sistema de créditos: actividades que reforzaron conocimientos y evaluaron resultados deseados. Empleo de tecnologías de la información y la comunicación. Uso de guía de iniciación a la investigación.