

Innovaciones pedagógicas en la UNIBE en el periodo febrero julio 2025"

1. **Nombre de la experiencia:**
"Farmacología en Juego: Una Estrategia para Aprender Mejor"
2. **Carrera, curso, semestre:**
Licenciatura en Enfermería – Curso: Farmacología – 3º semestre
3. **Docente responsable:**
Lic. Paola Jara
4. **Objetivo/s:**
 - Facilitar la comprensión de conceptos complejos de farmacología.
 - Estimular la motivación, la competencia sana y el aprendizaje colaborativo.
5. **Desarrollo de la experiencia:**
Se diseñó un sistema de puntos. Cada unidad de contenido era presentada como una "misión", con trivias, casos clínicos interactivos. ¡Se utilizaron plataformas como Kahoot!, Menthic
6. **Materiales y recursos empleados:**
 - Herramientas interactivas (Kahoot!, Menthic)
 - Mapas conceptuales digitales
7. **Logros:**
 - Alta participación voluntaria en las actividades extra de repaso.
 - Mejoras en la actitud hacia una materia tradicionalmente percibida como "difícil".
8. **Testimonio del docente:**
"La farmacología dejó de ser un dolor de cabeza. Con juegos y retos, los estudiantes se apropiaron del contenido y lo compartieron entre ellos."
9. **Aporte de la buena práctica docente:**
Innovación accesible que puede ser implementada con recursos digitales básicos.
Mejora el clima de aula, motiva al estudiante y mejora los resultados académicos.